

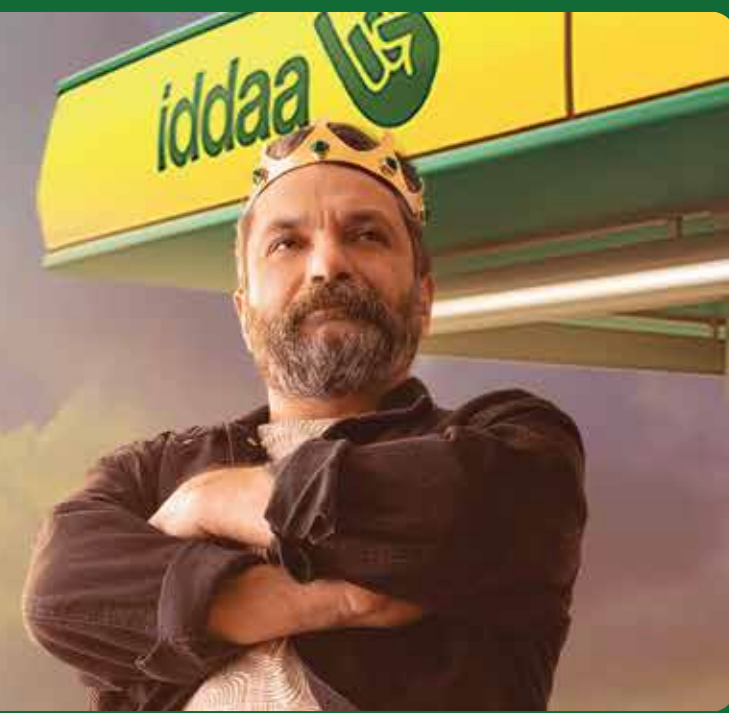


YENİ SEZONDA

SÜPER LİG ÇOK DAHA KRAAAL

HER MAÇTA %7 EKSTRA KAZANÇ

+18 Ortalama oran artışıdır.



23 HAZİRAN - 26 HAZİRAN

iddaa

İDDAA OYUN PROGRAMI

Simgesi ile belirtilmiş maçlar İddaa sabit bayileri ve İddaa.com'a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçları ifade eder.

Main table for 23 Haziran - 26 Haziran. Columns include: LİG, SAAT, MBS, RAL, BİL, EV SAHİBİ, DEPLASMAN, H, MAÇ SONUCU, HANCIKAPLI MS, İLK GOLÜ KİM ATAR, MAÇ SONUCU VE ALTI / ÜSTÜ 2,5, ALTI / ÜSTÜ 2,5, ALTI / ÜSTÜ 3,5, AÜ, KARŞILIKLI GOL, TOPLAM GOL SAYISI, İLK YARI SONUCU, İLK YARI 1,5 AÜ, İLK YARI / MAÇ SONUCU.

Simgesi ile belirtilmiş maçlar İddaa sabit bayileri ve İddaa.com'a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçları ifade eder.

Main table for 24 Haziran Cumartesi. Columns include: LİG, SAAT, MBS, RAL, BİL, EV SAHİBİ, DEPLASMAN, H, MAÇ SONUCU, HANCIKAPLI MS, İLK GOLÜ KİM ATAR, MAÇ SONUCU VE ALTI / ÜSTÜ 2,5, ALTI / ÜSTÜ 2,5, ALTI / ÜSTÜ 3,5, AÜ, KARŞILIKLI GOL, TOPLAM GOL SAYISI, İLK YARI SONUCU, İLK YARI 1,5 AÜ, İLK YARI / MAÇ SONUCU.

Simgesi ile belirtilmiş maç İddaa sabit bayteli ve İddaa.com a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçlar ifade eder.

Main table containing match details for 23-26 Haziran. Columns include league, date, time, home/away teams, odds, and scores.

Table for 25 Haziran Pazari. Columns include league, date, time, home/away teams, odds, and scores.

Simgesi ile belirtilmiş maçlar İddaa sabit bayileri ve iddaa.com'a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçları ifade eder.

Table for 25 HAZİRAN PAZAR. Columns include match details (Lig, Saat, MBS, H, EV SAHİBİ, DEPLASMAN H), scores (KOD, 1, 0, 2), handicaps (KOD, 1, 0, 2), goals (KOD, 1, 0, 2, 3), alt/over (KOD, 1/A, 0/A, 2/A, 1/U, 0/U, 2/U), alt/under (KOD, ALT, ÜST), and total goals (KOD, 0-1, 2-3, 4-5, 6+). Includes a 36 team logo.

Table for 26 HAZİRAN PAZARTESİ. Columns include match details (Lig, Saat, MBS, H, EV SAHİBİ, DEPLASMAN H), scores (KOD, 1, 0, 2), handicaps (KOD, 1, 0, 2), goals (KOD, 1, 0, 2, 3), alt/over (KOD, 1/A, 0/A, 2/A, 1/U, 0/U, 2/U), alt/under (KOD, ALT, ÜST), and total goals (KOD, 0-1, 2-3, 4-5, 6+). Includes a 36 team logo.

Simgesi ile belirtilmiş maçlar iddaa sabit bayileri ve iddaa.com'a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçları ifade eder.



23 HAZİRAN - 27 HAZİRAN 2023 (47. HAFTA)

1.	UNION DE SANTA FE - INDEPENDIENTE
2.	ATH LANUS - TALLERES
3.	ARSENAL SARANDI - CA PLATENSE
4.	PARANAENSE - CORINTHIANS
5.	FLUMINENSE - BAHIA BA
6.	FORTALEZA CE - ATLETICO MINEIRO
7.	CRUZEIRO MG - SAO PAULO SP
8.	VIKING - BRANN
9.	H.KAMERATENE - ODDS BK
10.	MOLDE - HAUGESUND
11.	ROSENBORG - SARPSBORG 08
12.	TROMSO IL - STABAEK
13.	STROMSGODSET - BODO GLIMT
14.	PHILADELPHIA UNION - INTER MIAMI CF
15.	COLORADO RAPIDS - LA GALAXY

İSVEÇ ALLSVENSKAN - KİM ŞAMPİYON OLUR?		07829
MALMO	1.31	09
HACKEN	3.00	02
IF ELFSBORG	3.90	03
DJURGARDENS	50.00	08
KALMAR	120.00	10
HAMMARBY	150.00	04
BROMMAPOLKARNA	300.00	11
HALMSTADS BK	300.00	06
NORRKPÖPING	300.00	07
MJALLBY	700.00	13
IK Sirius	1000.00	04
AIK SOLNA	3000.00	05
DEGERFORS IF	3000.00	12
GÖTEBORG	3000.00	08
IFK VÄRNAMO	3000.00	16
VÄRBERGS	3000.00	15

Simgesi ile belirtilmiş maçlar iddaa sabit bayileri ve iddaa.com'a özel olarak daha yüksek oranlarla sunulan maçları ifade eder.

**Minimum Bahis Sayısı (MBS):** MBS, Minimum Bahis Sayısı'nın kısaltmasıdır. Bir kuponda oynamanız gereken maç / oyun sayısını ifade eder. Kuponun geçerli olabilmesi için, kombinasyonda yer alan en büyük MBS değeri kadar maç / oyun yer almalıdır.

**Bankolu Sistem oyunu:** Sistem alanı işaretlenirken, banko seçilen oyunlar da toplam sistem sayısına dahil edilir. Örneğin; 3 adet oyun banko seçilmişse ve aralarında MBS'si 4 olan bir maç yoksa, bankolardan oluşan bir kolon oluşturmak için sistem 3 işaretlenmelidir. Bankolu Sistem oyun mantığına ve hesaplamasına herhangi bir değişiklik yoktur. Değişiklik sadece işaretlenmemedir.

**Hiçbir maçta / oyunda ikili tahmin yapılamamaktadır.**

Basketbol oyunlarına uzatmalar da dahildir. Örneğin Toplam Sayı Altı/Üstü oyununun sonucu için, maçın normal süresinin berabere bitmesi durumunda geçilecek uzatmalardaki sonuç geçerli olacaktır. Veya Maç Sonucu oyununda, maçın normal süresinin berabere bitmesi durumunda geçilecek uzatmalardaki sonuç geçerli olacaktır.

Futbolda Minimum Bahis Sayısı (MBS) 3 veya 4 olan maçlarda; İlk Yarı/Maç Sonucu oyunu için MBS sayısı 2'ye düşecektir. Minimum Bahis Sayısı 2 olan maçlarda ise MBS sayısı 1'e düşecektir

Basketbolda "Maç Sonucu", "Handikaplı Maç Sonucu" ve "Maç Sonucu ve Altı/Üstü" oyunlarında tahmin sırasına göre kodlama yapılmaktadır. Tahmin sırasına göre kodlar; Maç Sonucu ve Handikaplı Maç Sonucu oyunlarında 01-02, Maç Sonucu ve Altı/Üstü oyununda ise 01-02-03-04 şeklindedir.

Voleybolda "Maç Sonucu" ve "Handikaplı Maç Sonucu" oyunlarında tahmin sırasına göre kodlama yapılmaktadır. Tahmin sırasına göre kodlar; Maç Sonucu ve Handikaplı Maç Sonucu oyunlarında 01-02 şeklindedir.

**Düello Oyunu Kuralları**

Düello oyunu, Risk Yönetimi'nin, bazı bahis türlerini iddaa oyun programında yer alan takımları seçerek eşleştirip sunmasıyla oluşturulan bir oyundur. Örneğin; Risk Yönetimi aynı oyun programı dönemi içinde oynanacak İspanya La Liga'dan R.Madrid-Alaves ve Almanya Bundesliga'dan B.Münh-Hamburg maçlarından seçim yaparak

"R.Madrid-B.Münh" Düello karşılaşmasını oluşturur ve seçilen takımların aynı program dönemi içinde oynadıkları orijinal maçlarında attıkları golleri dikkate alarak Düello karşılaşmasını sonuçlandırır. Resmi oyun kuralları Düello karşılaşmaları için de geçerlidir.

Bir takımın düello programında yer alan maçı ile aynı oyun programı dönemindeki orijinal maçı aynı kolonda yer alamayacak. Yani yukarıdaki örnekten gidecek olursak; R.Madrid-Alaves ve R.Madrid-B.Münh maçları aynı kolonda yer alamayacak ve yakın kombinasyona takılacak. Bunun haricinde, Düello'daki R.Madrid-B.Münh maçının yanına herhangi bir branştaki maç kolona eklenilecek.

**UYARILAR**

- İddaa Oyun Planı'na göre, bir bilet için ödenecek olan maksimum ikramiye tutarı 2.000.000 TL'dir. Belli bir iştirakçinin veya iştirakçi grubunun, söz konusu bahis kabul prosedüründen kaçınmak için aynı ya da benzer bahisler oynaması/biletler oluşturması halinde, Spor Toto Teşkilat Başkanlığı, sözü edilen bahislerin/biletlerin toplamına, 2.000.000 TL olarak belirlenen maksimum ikramiye tutarını uygulama hakkına sahiptir.

- Görsel ve yazılı basında açıklanan ve açıklanabilecek oranları ve maç sonuçlarının hatalı yayınlanmasından dolayı Spor Toto Teşkilat Başkanlığı'nın ve Şans Girişim Ortak Girişimi'nin herhangi bir sorumluluğu bulunmamaktadır.

- Programa yeni eklenen maçlar olabilir. Güncel programa www.iddaa.com üzerinden ulaşabilirsiniz.

- Tüm maçların oyun ve oranları değişiklik gösterebilmektedir.

NORVEÇ ELITESEREN - KİM ŞAMPİYON OLUR?		07828	MOTOP - ŞAMPİYON KİM OLUR?		07938
BODO GLIMT	1.65	09	BAGNAJA, FRANCESCO	1.20	12
BRANN	6.00	01	MARTIN, JORGE	2.85	16
LILLESROM	3.00	08	BEZZECCHI, MARCO	3.20	18
MOLDE	11.00	03	BINDER, BRAD	21.00	09
TROMSO IL	18.00	08	ZARCO, JOHANN	21.00	05
VIKING	21.00	03	MARINI, LUCA	35.00	13
ROSENBORG	35.00	02	MILLER, JACK	45.00	08
SARPSBORG 08	50.00	18	MARQUEZ, MARC	60.00	04
STABAEK	50.00	07	ESPARGARO, ALEIX	70.00	01
VALERENGA	200.00	10	MARQUEZ, ALEX	80.00	19
HAUGESUND	500.00	11	QUARTARARO, FABIO	150.00	17
ODDS BK	500.00	04	VINALES, MAVERICK	120.00	06
STROMSGODSET	500.00	12	BASTIANINI, ENEA	200.00	15
H.KAMERATENE	1000.00	13	OLIVEIRA, MIGUEL	400.00	07
SANDEFJORD	1000.00	14	RINS, ALEX	400.00	10
AALESUNDS	2000.00	15	MORIBIDELLI, FRANCO	500.00	14
<b>23-26 HAZİRAN ZTE 1 - BRAGANTİNO-FLAMENGO-PALMEIRAS KAZANIR</b>			<b>14022</b>		
EVEY	-	02	DI GIANNANTONIO, FABIO	1000.00	22
HAYIR	4.33	01	MIR, JOAN	2000.00	20
ZANDVOORT: AYNACAN GÜVEN YARISI KAZANIR MI?	23880		NAKAGAMI, TAKAAKI	2000.00	03
HAYIR	1.35	02	ESPARGARO, POL	3000.00	02
EVEY	1.70	01	PERANDEZ, XULI	3000.00	24
			PEDROSA, DANIEL	3000.00	23

## ORANLARI DAHA SONRA AÇIKLANACAK OLAN TÜRK TAKIMI MAÇLARI



Bu alandaki maçların oranları daha sonra belli olacaktır. Güncel programa www.iddaa.com adresinden ulaşabilirsiniz.

25 HAZİRAN PAZAR			
S	LİG	SAAT	MBS
V	VARIL	ZİYAR	1
		TURK	BERKNA