

# İDDAA.COM ve MOBİL UYGULAMADAN OYNAMA REHBERİ



Hesabınıza yüklemek istediğiniz tutarı, nakit olarak bayinize verin.

## PARA YÜKLEME



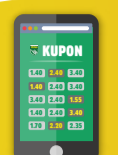
SMS ile gelen aktivasyon kodunu bayinize paylaşıp yükleme işlemi tamamlayın.

## KAYIT



SMS ile gelen aktivasyon kodunu bayinize söyleyerek kayıt işlemi tamamlayın.

## OYUN VE İKRAMIYE



Yüklediğiniz bakiye tutarında kupon oluşturabilir, kuponlarınızı anlık olarak takip edebilirsiniz.

İkramiye ödemenizi; kupon numarası veya QR kodla alabilirsiniz. Veraset ve İntikal Vergisi kanununun belirttiği tutarın üzerindeki ikramiyeleri ise bayiden alınan ödeme fişine Garanti bankası ve Ziraat bankasından alabilirsiniz.



Android iOS indir.iddaa.com

## 22 MAYIS - 25 MAYIS



## İDDAA OYUN PROGRAMI

22 MAYIS CUMA		MAÇ SONUCU		HANDİKAPLI MS		İLK GOLÜ KİM ATAR		MAÇ SONUCU ve ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 3,5		A/Ü T.SAYI		KARŞILIKLI GOL		TOPLAM GOL SAYISI		İLK YARI SONUCU		İLK YARI 1,5 A/Ü		İLK YARI / MAÇ SONUCU		36 OYUN																																
S	LİG	SAAT	C	MBS	MSH	EV SAHİBİ	DEPLASMAN	MSH	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD		ALT	ÜST	KOD	ALT	ÜST	KOD	1/1	1/0	1/2	0/1	0/0	0/2	2/1	2/0	2/2																	
F	KORE1	13:30	C	1		POHANG STEELERS	FC SEOUL	1	07085	1,95	2,80	2,90	07088	3,35	3,10	1,45	07091	1,62	4,30	2,00	07093	4,00	3,50	5,80	3,45	13,00	5,50	07098	1,52	1,85	07099	1,18	2,90	07102	1,67	1,67	07103	2,35	1,65	3,35	4,80	07104	2,45	1,85	3,35	07107	1,25	2,50	07109	2,85	12,00	32,00	4,10	3,75	5,75	25,00	12,00	4,50

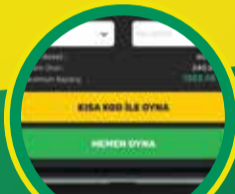
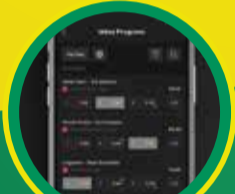
# KISA KOD İLE NASIL OYNANIR?

1 Cep telefonu, tablet ya da bilgisayardan ister iddaa.com'a ister iddaa mobil uygulamasına girin.

2 Program üzerinden tahminlerinizi işaretleyerek kuponunuzu hazırlayın. Kayıt işlemi veya üye girişi yapmanız gerekmez.

3 "KISA KOD İLE OYNA" butonuna tıklayın.

4 Bayinize, oluşan altı haneli kısa kodu söyleyerek ya da QR kodu göstererek kolayca oynayın ve biletinizi alın.



Android iOS indir.iddaa.com

23 MAYIS CUMARTESİ		MAÇ SONUCU		HANDİKAPLI MS		İLK GOLÜ KİM ATAR		MAÇ SONUCU ve ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 3,5		A/Ü T.SAYI		KARŞILIKLI GOL		TOPLAM GOL SAYISI		İLK YARI SONUCU		İLK YARI 1,5 A/Ü		İLK YARI / MAÇ SONUCU		36 OYUN																												
S	LİG	SAAT	C	MBS	MSH	EV SAHİBİ	DEPLASMAN	MSH	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD		ALT	ÜST	KOD	ALT	ÜST	KOD	1/1	1/0	1/2	0/1	0/0	0/2	2/1	2/0	2/2													
F	KORE2	10:00	C	1		JEJU UNITED	DAEJEON CITY	1	07572	1,95	2,90	2,80	07575	3,25	3,10	1,45	07577	4,40	3,75	6,00	3,25	12,00	5,00	07579	1,60	1,75	07580	1,20	2,65	07581	1,60	1,75	07582	2,55	1,65	3,10	4,75	07583	2,45	1,90	3,25	07586	1,30	2,40	07587	2,80	12,00	30,00	4,25	4,00	5,75	22,00	12,00	4,25

24 MAYIS PAZAR		MAÇ SONUCU		HANDİKAPLI MS		İLK GOLÜ KİM ATAR		MAÇ SONUCU ve ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 3,5		A/Ü T.SAYI		KARŞILIKLI GOL		TOPLAM GOL SAYISI		İLK YARI SONUCU		İLK YARI 1,5 A/Ü		İLK YARI / MAÇ SONUCU		36 OYUN																												
S	LİG	SAAT	C	MBS	MSH	EV SAHİBİ	DEPLASMAN	MSH	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD		ALT	ÜST	KOD	ALT	ÜST	KOD	1/1	1/0	1/2	0/1	0/0	0/2	2/1	2/0	2/2													
F	KORE2	10:00	C	1		FC ANYANG	GYEONGNAM FC	1	07605	2,50	2,80	2,15	07608	1,40	3,25	3,75	07610	5,50	3,75	4,75	4,40	12,00	3,60	07612	1,60	1,75	07613	1,20	2,70	07614	1,60	1,75	07615	2,55	1,65	3,10	4,75	07616	2,95	1,85	2,65	07619	1,30	2,40	07620	3,75	12,00	25,00	5,25	3,90	4,60	28,00	12,00	3,20

25 MAYIS PAZARTESİ		MAÇ SONUCU		HANDİKAPLI MS		İLK GOLÜ KİM ATAR		MAÇ SONUCU ve ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 3,5		A/Ü T.SAYI		KARŞILIKLI GOL		TOPLAM GOL SAYISI		İLK YARI SONUCU		İLK YARI 1,5 A/Ü		İLK YARI / MAÇ SONUCU		36 OYUN																												
S	LİG	SAAT	C	MBS	MSH	EV SAHİBİ	DEPLASMAN	MSH	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD		ALT	ÜST	KOD	ALT	ÜST	KOD	1/1	1/0	1/2	0/1	0/0	0/2	2/1	2/0	2/2													
F	ÇEK2	19:00	C	3		DUKLA PRAG	JHLANA	1	03032	2,00	3,10	2,50	03045	3,25	3,40	1,45	03047	1,62	4,75	1,80	03049	1,90	5,00	3,05	1,35	2,15	03051	1,35	2,15	03053	1,40	2,05	03054	3,20	1,75	2,55	4,40	03055	2,40	2,05	2,90	03058	1,40	2,05	03059	2,90	12,00	25,00	4,60	4,60	5,75	20,00	10,00	3,75

25 MAYIS PAZARTESİ		MAÇ SONUCU		HANDİKAPLI MS		İLK GOLÜ KİM ATAR		MAÇ SONUCU ve ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 2,5		ALTI / ÜSTÜ 3,5		A/Ü T.SAYI		KARŞILIKLI GOL		TOPLAM GOL SAYISI		İLK YARI SONUCU		İLK YARI 1,5 A/Ü		İLK YARI / MAÇ SONUCU		36 OYUN																												
S	LİG	SAAT	C	MBS	MSH	EV SAHİBİ	DEPLASMAN	MSH	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD	1	0	2	KOD		ALT	ÜST	KOD	ALT	ÜST	KOD	1/1	1/0	1/2	0/1	0/0	0/2	2/1	2/0	2/2													
F	KORE2	10:00	C	1		FC ANYANG	GYEONGNAM FC	1	07605	2,50	2,80	2,15	07608	1,40	3,25	3,75	07610	5,50	3,75	4,75	4,40	12,00	3,60	07612	1,60	1,75	07613	1,20	2,70	07614	1,60	1,75	07615	2,55	1,65	3,10	4,75	07616	2,95	1,85	2,65	07619	1,30	2,40	07620	3,75	12,00	25,00	5,25	3,90	4,60	28,00	12,00	3,20

**Minimum Bahis Sayısı (MBS):** MBS, Minimum Bahis Sayısı'nın kısaltmasıdır. Bir kuponu oynamanız gereken maç / oyun sayısını ifade eder. Kuponun geçerli olabilmesi için, kombinasyonda yer alan en büyük MBS değeri kadar maç / oyun yer almalıdır.

**Bankolu Sistem oyunu:** Sistem alanı işaretlenirken, banko seçilen oyunlar da toplam sistem sayısına dahil edilir. Örneğin; 3 adet oyun banko seçilirse ve ayrılanları MBS'si 4 olan bir maç yoksa, bankolardan oluşan bir kolon oluşturmak için sistem 3 işaretlenmelidir. Bankolu Sistem oyun mantığında ve hesaplanmasında herhangi bir değişiklik yoktur. Değişiklik sadece işaretlenmelidir.

**Hiçbir maçta / oyunda kili tahmin yapılmamaktadır.**

**Basketbol oyununa uzatmalar da dahildir.** Örneğin; Toplam Sayı Altı/Üstü oyununun sonucu için, maçın normal süresinin berabere bitmesi durumunda gelecek uzatmalardaki sonuç geçerli olacaktır. Veya Maç Sonucu oyununda, maçın normal süresinin berabere bitmesi durumunda gelecek uzatmalardaki sonuç geçerli olacaktır.

**Futbolda Minimum Bahis Sayısı (MBS):** 3 veya 4 olan maçlarda; İlk Yarı/Maç Sonucu oyunu için MBS sayısını 2'ye düşürecektir. Minimum Bahis Sayısı 2 olan maçlarda ise MBS sayısını 1'e düşürecektir.

**Basketbol'da Maç Sonucu, Handikaplı Maç Sonucu ve Maç Sonucu ve Altı/Üstü** oyunlarında tahmin sırasına göre kodlama yapılmalıdır. Tahmin sırasına göre kodlar; Maç Sonucu ve Handikaplı Maç Sonucu oyunlarında 01-02, Maç Sonucu ve Altı/Üstü oyunlarında ise 01-02-03-04 şeklindedir.

**Voleybol'da Maç Sonucu ve Handikaplı Maç Sonucu** oyunlarında tahmin sırasına göre kodlama yapılmalıdır. Tahmin sırasına göre kodlar; Maç Sonucu ve Handikaplı Maç Sonucu oyunlarında 01-02 şeklindedir.

**UYARILAR**

- İddaa Oyun Planı'na göre, bir iştirakçiyi, bir bilet için ödenecek olan maksimum ikramiyeye halinde 500.000 TL'dir. Bilet bir iştirakçinin veya iştirakçi grubunun, söz konusu bahis kabul prosedüründen kaçınmak için aynı ya da benzer bahisleri oynaması yasaktır.
- Programı yeni eklenen meşar olabilir. Güncel programa www.iddaa.com üzerinden ulaşabilirsiniz.
- Tüm maçların oyun ve oranları değişiklik gösterebilmektedir.

**LİG ve KUPA AÇIKLAMALARI**

- BELA: Belarus Premier Ligi
- BELAP: Belarus Rezerv Ligi
- BELPL: Belarus Pervaya Ligi
- BELAK: Belarus Kupası
- FAROE: Faroe Adaları Premier Ligi
- KORE1: Kore K-Lig 1
- KORE2: Kore K-Lig 2
- TAYPL: Tayvan Premier Ligi
- TURLY: Turkmenistan Yokarı Ligi
- BURUK: Burundi Kupası
- MACAK: Macaristan Kupası